

BEAU VAN ROUWENDAL



PROFIEL

Ik ben Beau van Rouwendal, 20 jaar en geboren op 8 mei 2003 in Haarlem. Ik woon nu in Hoofddorp. Mijn hobby's zijn (backend) webapplicaties maken, FiveM scripts maken & gamen.

Ik ben in 2017 begonnen met het maken van websites. Dit is compleet als hobby begonnen en ik heb dit geleerd met Udemy cursussen, en uiteindelijk door zelf verzonden projecten te maken. Dit begon eerst als een hobby, maar inmiddels heb ik er ook mijn werk van gemaakt.

Ik werk veel met Laravel, TailwindCSS, VueJS & terraform, in mijn eigen projecten & werk projecten. In mijn vrije tijd ben ik bezig met het schrijven van scripts op een FiveM server. Dit gebeurt voornamelijk in LUA. Maar vaak maak ik ook internet projecten die verbinding maakt met de FiveM server. Deze maak ik vaak in Laravel.

Mijn passie ligt voornamelijk bij backend webapplicaties. Wel ben ik me steeds meer aan het verdiepen in frontend technieken, omdat ik in de toekomst de ambitie heb om full stack programmeur te worden.

Door de Bit-Academy ben ik ook opgegeven voor de CA-ICT Award in de rubriek "The Challenger". Hier ben ik een van de tien winnaars geworden. Deze heb ik ook gewonnen meer informatie hierover is hier te vinden: <https://www.loketict.nl/index.php/ca-ict-awards/award-winnaars-2020/205-beau-van-rouwendal>

Telefoon nummer:

+31 (0)6 83 40 70 35

LindedIn:

www.linkedin.com/in/beau-van-rouwendal

Email:

contact@beauvr.nl

OPLEIDINGEN

Avans plus — Bachelor of Science — 2021 - 2023

Via de Bit-Academy heb ik de mogelijkheid gekregen om de Software Engineer opleiding te volgen bij Avans+. Hier volg ik een deeltijd opleiding in combinatie met mijn werk bij SevenLab.

ROC van Amsterdam / Bit Academy — MBO Applicatie Media Ontwikkeling — 2019 - 2021

Ik heb hier de opleiding die regulier 3 jaar duurt versneld in 2 jaar succesvol afgerond. De Bit Academy is een prestigieuze opleiding in de IT, wat gefocust is op de nieuwe ICT-technieken. <https://www.bit-academy.nl> hier is meer informatie over de Bit Academy te zien.

Kaj Munk College — Mavo Bétadesign — 2018 - 2019

Met 1 jaar mavo samen met de eerdere 3 jaren havo heb ik succesvol de mavo afgerond. Hierbij heb ik ook het vak T&T gehad dat bij Bétadesign

hoort. Dit is om en nabij hetzelfde als Technasium maar dan voor de mavo studenten. <https://www.kajmunk.nl/betadesign/> hier is meer te vinden over Bétadesign.

Kaj Munk College — Havo Technasium — 2015 - 2018

Na het derde jaar ben ik verdergegaan met de mavo. Hier heb ik ook 3 jaar het vak O&O (onderzoek en ontwerpen) gehad dat bij het Technasium erbij zit. Hierbij werk je in project voor met een opdrachtgever aan een probleem die een opdrachtgever heeft. <https://www.technasium.nl/over-technasium/onderzoek-ontwerpen> hier is meer te vinden over Technasium.

WERKEVARING

7lab/SevenLab — Backend web ontwikkelaar — juli 2021 — heden

Na mijn stage heb ik het aanbod gekregen om hier in dienst te treden. Dit heb ik dan ook gedaan, ik werk nu ook nog aan grote projecten, waaronder een project dat we zijn begonnen in mijn stageperiode.

7lab/SevenLab — Stagiair backend web ontwikkelaar — februari 2021 — juni 2021

Voor mijn Mbo-opleiding, had ik een stage nodig in het vakgebied. Hier heb ik 7lab/SevenLab voor gevonden. Hier ben ik begonnen als stagiair, tijdens mijn stage heb ik meegedraaid als volwaardig ontwikkelaar en gewerkt aan grote projecten. Aan het einde van mijn stage ben ik hier ook in dienst getreden.

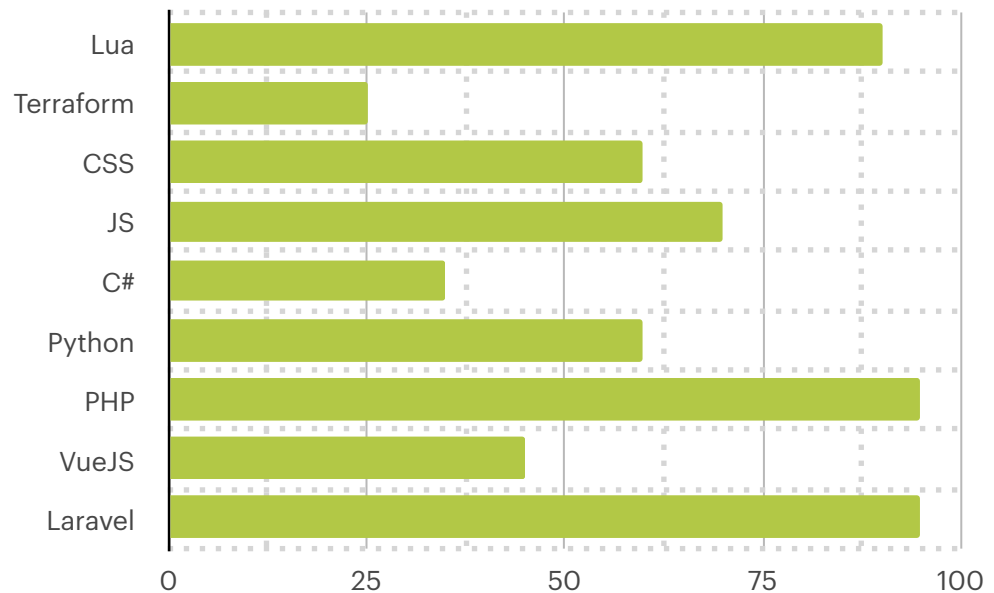
Lotus Roleplay — Ontwikkelaar — Vrijwilliger — augustus 2020 — juli 2022

Lotus Roleplay is een FiveM server/community waar ik help met het schrijven van LUA scripten, C# scripten & Websites. Hierin komen veel verschillende technieken samen. Ook is hierover door mijn school een filmpje gemaakt, het filmpje is hier te zien: https://youtu.be/Gxu1Z1_ntG8

Albert Heijn — Kassière & service balie medewerker — juni 2019 — mei 2021

Ik ben bij de Albert Heijn begonnen als Kassière als vakantiewerk en daarna als bijbaan. Kort hierna heb ik een opleiding gekregen voor de zelfscan en ook op de zelfscan gestaan. Oktober 2020 ben ik opgeleid als servicebalie medewerker, wanneer ik achter de servicebalie sta ben ik ook verantwoordelijk voor de aansturing en werking van het op dat moment werkend personeel op de kassa-afdeling. Ik ben gestopt vanwege mijn baan bij 7lab als web ontwikkelaar

SKILLS



PROJECTEN

FiveM administrator paneel

Ik ben bezig geweest met het maken van een administrator paneel in Laravel dat connectie heeft met de FiveM server via een restful api maar ook terug via een restful api. Hierbij komt ook C# kijken voor de connectie tussen FiveM en het Laravel project. Gezien dat HTTP library in C# meer geschikt was voor dit soort zaken dan die van LUA.

FiveM Taco script

In de FiveM server was een nieuwe manier van geld verdienen nodig. Hiervoor heb ik een taco script vanaf de grond af ontwikkeld in LUA, waarbij je een random gegenereerde bestelling kreeg en hiervoor met de ingrediënten de taco moest bereiden. En vervolgens rond bezorgd.

FiveM Security patches

Toen ik begon bij Lotus Roleplay als ontwikkelaar hadden ze een framework waar de algemene zaken als geld, banen, items en nog veel meer geregeld werden. Ook hadden ze een al bestaande code base waarin vele zaken al geregeld werden. Hier ben ik achter vele security problemen gekomen. De belangrijkste was SQL-injecties, hier ben ik alle SQL-statements langs gegaan en heb ik de meeste injectie mogelijkheden opgelost door de variabelen bijvoorbeeld apart aan te leveren.

FiveM MEOS-systeem

In FiveM is het ook mogelijk om agent te spelen. Hiervoor heb ik in combinatie met Laravel en LUA een MEOS-systeem geschreven. Waar personen en voertuigen op te zoeken zijn, rapporten aan te maken zijn en nog veel meer.

FiveM Home systeem

Dit is een zelf bedacht systeem waarbij dit in het spel op een tablet beschikbaar moet zijn en ook buiten game te bereiken moet zijn. Deze heb ik met Laravel gebouwd met ook weer een connectie naar LUA. Hierin zaten systemen als een mail systeem, waarbij de gebruikers een interne mail kregen. Ook zit er een banksysteem in waar er door een restful api direct bij een bank afschrijving het banksaldo werd aangepast, ook was het mogelijk om andersom een bankoverschrijving te doen en dan werd het in de game aangepast. Hiervoor heb ik met serverside JavaScript in FiveM gewerkt waarbij er een API is opgezet vanuit de FiveM kant. Het voornaamste probleem hierbij was de directe communicatie tussen FiveM en mijn Laravel applicatie omdat de database van de FiveM server niet direct, maar eens in de 5 minuten werd bijgewerkt.

OPMERKINGEN

Helaas kan ik geen code openbaar zetten. Wel kan ik in een persoonlijk gesprek meer informatie en eventueel ook code laten zien van een paar van mijn projecten. Ook zou ik indien gewenst geen problemen hebben met het maken van een proeve van bekwaamheid.